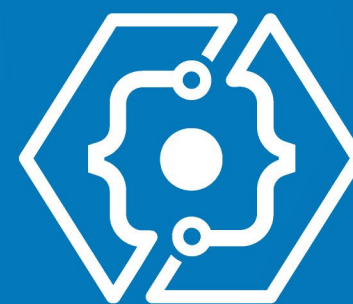




Los principales riesgos de jugar en línea

- Acoso (cyberbullying): Si se reciben mensajes ofensivos u hostigamiento, debe saber que debe informarlo a sus padres y denunciar.
- Pérdida de privacidad: Se debe usar nombres de usuario ficticios, nunca el real, teléfonos o direcciones.



Los principales riesgos de jugar en línea

- Grooming: Engaño sostenido de un adulto hacia menores para crear lazos y abusar de ellos.

¡Nunca debemos mandar fotos o mensajes íntimos, ni juntarnos en persona con “conocidos” de internet!



Los principales riesgos de jugar en línea

- Permisos excesivos en apps: Hay apps maliciosas, incluyendo juegos, que pueden pedir permisos innecesarios y que vulneran nuestra privacidad, como acceso a la cámara.